

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

O QUE FAZ

O bacharel da ciência da computação trabalha, fundamentalmente, na elaboração de programas de informática para computadores ou dispositivos móveis, como celulares e *tablets*. Analisa as necessidades dos usuários, desenvolve *softwares* e aplicativos, gerencia equipes de criação e instala sistemas de computação. Cria ferramentas de informática, dos *softwares* mais básicos, como os usados para controle de estoques, até os mais complexos sistemas de processamento de informações. Também dá assistência aos usuários, manutenção a redes de computadores e a conexões com a Internet. Pode, ainda, implantar e gerenciar bancos de dados e instalar sistemas de segurança para as operações de compra e venda pela rede.

PERFIL DO PROFISSIONAL

O profissional deve gostar de tudo o que envolve tecnologia, números, raciocínio lógico, aplicativos, códigos, programas, telas e jogos digitais.

CURSO

Exige facilidade para raciocínios abstratos e para envolvimento com verdadeiras maratonas de cálculos. As disciplinas básicas incluem Matemática, Eletricidade e Fundamentos da Computação. Fique preparado para atuar com atividades que buscam o aprimoramento da capacidade de expressão, particularmente no domínio do idioma inglês. Linguagens de Programação, Sistemas de *hardware* e *software*, Banco de dados, Redes, Robótica e Computação Gráfica também fazem parte do currículo. A maioria dos cursos inclui na grade curricular disciplinas de administração e empreendedorismo.

Duração média: 4 anos.

ÁREAS DE ATUAÇÃO

Banco de dados: Desenvolver programas de computador que organizam, classificam e indexam informações.

Desenvolvimento de *softwares* e aplicativos: Elaborar programas, dentre eles jogos de computador e celulares.

Marketing e vendas: Divulgar e vender *software* e *hardware*. Analisar e planejar novos produtos.

Suporte: Assessorar usuários na compra de equipamentos e programas. Dar manutenção a sistemas e redes de computadores.

FIQUE DE OLHO

O Brasil precisará até 2019 de 161 mil profissionais de Tecnologia da Informação (TI) para atender à demanda do mercado. A área que oferece mais empregos é a de sistemas de informação, no desenvolvimento de *softwares* específicos. Conhecimentos como *datacenter*, *big data*, segurança cibernética, internet das coisas, nuvem e mobilidade são competências buscadas pelos recrutadores. O desenvolvimento de aplicativos também está em alta. Isso porque os meios digitais podem ser uma importante ferramenta de negócios para expansão de vendas. Por meio da análise de perfil dos internautas, a empresa pode criar promoções direcionadas para diferentes públicos-alvo. Nesse caso, espera-se do profissional capacidade de testar nas plataformas móveis (Android e IOS).